

Wood for Sims Agreement

ENGLISH

The Downloads and pictures on Wood for Sims are subject to valid copyright. It's not allowed to distribute, modify or clone any object (and other downloads) from Wood for Sims.

In no circumstance it's allowed to distribute and/or to offering the WoodClub downloads on an other website and in no circumstance it's allowed to use the WfS meshes - free or WoodClub - for own projects, 3D models or game objects.

It's allowed to show pictures of houses with WoodClub objects, but not to offering houses for Sims2 with WoodClub objects inside.

You have the permission to recolour my free objects (Sims1 and Sims2) and to offering this recolors on your own website - but only with a credit and without my original meshes (the users can download it on WfS). It's not allowed to offer any of my unchanged file on your website.

The only exception: I allow to offer Sims2 houses with my free Sims2 objects (exclusive in houses!) - but only with a credit.

I don't allow to place directly links to my downloads or pictures. But you can save any picture on your harddrive or your server and show it on your site - a credit would be appreciated.

DEUTSCH

Die Downloads und Bilder auf Wood for Sims unterliegen geltendem Urheberrecht. Es ist nicht gestattet, die Dateien weiterzugeben, zu kopieren, zu verändern oder zum Download anzubieten.

Auf keinen Fall dürfen die WoodClub-Downloads mit anderen geteilt und/oder auf Webseiten – außer auf WfS - zum Download angeboten werden und auf keinen Fall ist die Verwendung der Wood for Sims-Meshes in originaler oder veränderter Form für neue 3D-Modelle oder Spiel-Objekte erlaubt.

Bilder von fertigen Häusern mit WoodClub-Objekten dürfen gezeigt werden, allerdings ist das Anbieten von Sims2-Häusern mit WoodClub-Objekten zum Download nicht gestattet.

Erlaubt ist das Recolorieren von Free-Objekten (Sims1 und Sims2). Diese Recolors dürfen auch zum Download angeboten werden - natürlich mit Link zu WfS.

Das Anbieten von unveränderten Sims1- oder Sims2-Objekten (also zB. auch Meshes für Recolors) von WfS auf anderen Webseiten ist nicht gestattet. Einzige Ausnahme: Sims2 Free-Objekte dürfen (ausschließlich) in Häuser-Downloads mit angeboten werden, allerdings nur mit Hinweis auf die Herkunft.

Das direkte Verlinken von WfS-Downloads oder Bildern ist nicht erlaubt. Bilder dürfen von WfS kopiert, auf eigenem Datenträger oder Server gespeichert und auf anderen Websites gezeigt werden. Ein Link zu WfS wäre dabei sehr nett.

Alzey, den 09.08.2007

ENGLISH

What you have to do with objects for Sims1?

after unzipped, put the
iff-files to ..\The Sims\Downloads\ (you can create subfolders)
wll-files to ..\The Sims\GameData\Walls\
flr-files to ..\The Sims\GameData\floors\
bmp-files for roofs to ..\The Sims\GameData\roofs

What you have to do with objects for Sims2?

after unzipped, put the *.package files to My Documents\EA Games\The Sims 2\Downloads.

The new meshes and recolored objects for The Sims 2 are in Beta stage. Use at your own risk. For some objects, you'll need the Color Enabler Packages (CEP) installed on your computer (<http://sims.ambertation.de/index.shtml>). The objects are made with SimPE and the MTS2 Mesh Tool. I send many thanks to the great developer who make it possible to offer new stuff for Sims2. :D

I have installed two Sims2 games on two partitions - one without any addon, just the base game, on the second partition I have installed The Sims2, University, Christmas 2005, Nightlife, Open for Business, Pets, Seasons. I try my objects in both games and inform you what object works with/without addons on the download sites. I cannot try it with other constellations - e.g. The Sims2 + Nightlife, sorry.

What you have to do with the collection files for Sims2?

copy the unzipped *.package files in My Documents\EA Games\The Sims 2\Collections\

I have tried out ALL objects in my own games and I offer ONLY objects that works fine. If you have any problem with an object, please send an email to: nofrena@woodforsims.de

DEUTSCH

Wie sind die Sims1-Objekte zu installieren?

nach dem Download und Entpacken der Dateien kopiert sie wie folgt:
iff-Dateien in ..\Die Sims\Downloads\ (Du kannst hier auch Unterordner erstellen)
wll-Dateien in ..\Die Sims\GameData\Walls\
flr-Dateien in ..\Die Sims\GameData\floors\
bmp-Dateien für Dächer in ..\Die Sims\GameData\roofs

Wie sind die Sims2-Objekte zu installieren?

nach den Entpacken müssen die *.package-Dateien nach C:\Eigene Dateien\EA Games\Die Sims 2\Downloads kopiert werden.

Die neuen und umgefärbten Sim2-Objekte befinden sich im Beta-Stadium. Die Benutzung erfolgt auf eigene Gefahr. Für die meisten Objekte muß das Tool Color Enabler Packages (CEP) auf Deinem PC installiert sein (<http://sims.ambertation.de/index.shtml>). Die Objekte wurden mit den Programmen SimPE und MTS2 Mesh Tool erstellt. Vielen Dank an die Entwickler, daß sie neue Objekte für Sims2 möglich gemacht haben. :D

Ich habe zwei Sims2-Installationen auf zwei Partitionen - einmal nur das Basis-Spiel und einmal mit folgenden Addons: University, das Weihnachtspack 2005, Nightlife, Open for Business, Haustiere und Vier Jahreszeiten. Ich probiere die Objekte in beiden Spielen und informiere künftig auf der jeweiligen Downloadseite, welche Objekte mit/ohne Addons funktionieren. Ich kann leider keine anderen Konstellationen testen - zB. Die Sims2 + Nightlife, das versteht ihr sicher.

Wie sind die Collections-Dateien für Sims2 zu installieren?

kopiere die entpackten *.package-Dateien in Eigene Dateien\EA Games\Die Sims 2\Collections\

Ich habe alle Objekte im Spiel ausprobiert und biete nur Objekte zum Download, die bei mir ordentlich laufen. Wenn Ihr irgendwelche Probleme mit einem Objekt habt, dann mailt bitte an: nofrena@woodforsims.de

Enjoy and und viel Spaß und vielen Dank! :)
Nofrena
Wood for Sims
www.woodforsims.de